

STEVEN TLUCEK

DESIGNER UX / DESIGNER DE PRODUIT



✉ steven.tlucek@gmail.com

☎ +33 (0)6 25 05 72 98

🌐 www.steventlucek.com

📍 Paris, France

“ Designer UX franco-américain axé sur les résultats, avec une solide expérience dans la création de logiciels innovants et centrés sur l'utilisateur.

Je m'épanouis dans la résolution de problèmes en collaboration et apporte à chaque projet un mélange unique de créativité, d'empathie et de réflexion stratégique.

COMPÉTENCES

- ✓ Recherche Utilisateur
- ✓ Développement de Personas
- ✓ Idéation et Prototypage
- ✓ Ateliers Collaboratifs
- ✓ Tests d'Utilisabilité
- ✓ Design Visuel et Branding
- ✓ Méthodologies Scrum / Agile

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- 🔗 Figma, Sketch
Adobe Photoshop, Illustrator
InVision, Miro
- 🔗 Basiques HTML5 / CSS

FORMATION

- 🏛 CareerFoundry
Méthodologie UX, 2017
- 🏛 Parsons School of Design
Cours de Design, 1997
- 🏛 Vassar College
B.A. Art, 1996

LANGUES

- 🇬🇧 Anglais : Langue maternelle
- 🇫🇷 Français : Courant

Chef de produit design / Cofondateur

CRIPADVISOR / Paris / Oct 2022 - Présent

- À la tête d'une stratégie de design et de recherche centrée sur l'utilisateur pour une application destinée à aider les visiteurs à mobilité réduite à trouver des restaurants et des bars accessibles à Paris.
- Projet initié pour coïncider avec les Jeux Olympiques de Paris 2024.

Designer UX Sénior

DOCKER / Paris / Sept 2018 - Sept 2022

- Dirigé la stratégie d'expérience utilisateur pour l'application Docker Desktop.
- Initié des conversations avec les utilisateurs cibles pour créer une expérience d'intégration guidée dynamique.
- Les responsabilités comprenaient la recherche utilisateur, le développement de personas, la recherche concurrentielle et comparative, la facilitation d'ateliers de design, la création de parcours utilisateur, le prototypage rapide et l'itération constante basée sur les retours des utilisateurs.

Designer UX/UI / Consultant

SOCIETE GENERALE / Val de Fontenay, France / Juin 2018 - Août 2018

- Travail avec l'équipe de Gestion des Risques pour créer un outil interne de création, de certification et de révision des modèles de risque.
- Application d'une approche itérative de Design Thinking menant à un outil adapté aux cas d'utilisation réels.
- Les responsabilités comprenaient la recherche et les entretiens avec les utilisateurs, la création de personas, les parcours utilisateurs, la facilitation d'ateliers d'idéation et de croquis, le wireframing et le prototypage.

Designer UX/UI

RANDSTAD / Saint-Denis / Mars 2017 - Nov 2017

- Dirigé une approche centrée sur l'utilisateur pour les applications au sein de l'équipe Innovations.
- Réalisé des entretiens et des enquêtes auprès des utilisateurs, élaboré des parcours utilisateurs et développé des chemins utilisateurs approfondis.
- Facilité des sessions d'idéation collaboratives, esquissé/wireframé des idées et créé des prototypes interactifs.
- Conduit des tests d'utilisabilité, analysé les résultats, présenté les conclusions et proposé des solutions de design basées sur les données.

Designer UX/UI

GANDI.NET / Paris / Oct 2005 - Fév 2017

- Piloté l'Expérience Utilisateur et créé le design visuel pour le célèbre registrar de noms de domaine et hébergeur cloud, Gandi.
- Aligné le design avec la vision de l'entreprise et les objectifs commerciaux, réalisé des recherches utilisateurs et livré des parcours utilisateurs.
- Conçu des interfaces entièrement réactives pour desktop, tablette et mobile.